펑! 챗 최종 기획명세안 업데이트

[잠깐!] 로컬 붙잡기 기능 반영본

---

1. 서비스 개요

1-1. 서비스명

펑! 챗

1-2. 서비스 한 줄 설명

닉네임을 정하고, 모두의 광장이나 비밀 아지트에 들어가, 시간이 지나면 펑! 사라지는 말풍선으로 대화하는 실시간 휘발성 채팅 서비스

1-3. 핵심 콘셉트

펑! 챗은 일반 채팅처럼 메시지를 계속 보관하는 서비스가 아니다.
사용자가 보낸 메시지는 설정한 타이머가 끝나면 자동으로 사라지고, 작성자가 허용한 메시지는 다른 사용자가 `펑!` 버튼을 눌러 직접 터뜨릴 수 있다.

또한 사용자는 메시지가 사라지기 직전, `잠깐!` 버튼을 누르고 있는 동안 **내 화면에서만** 해당 메시지를 잠깐 붙잡아 볼 수 있다.

단, `잠깐!`은 서버의 실제 메시지 수명을 늘리는 기능이 아니다.
실제 만료 시간은 계속 흐르며, 손을 떼는 순간 서버 기준 상태로 다시 갱신된다.

---

2. 최종 확정 정책

2-1. 비밀코드 정책

비밀펑 방은 사용자가 입력한 비밀코드를 기준으로 생성하거나 참여한다.

최종 규칙

- 비밀코드는 **영어와 숫자만 사용 가능**
- 글자 수는 **2~12자**
- 한글 사용 불가
- 특수문자 사용 불가
- 공백 사용 불가
- 대소문자는 구분하지 않음
- 서버 저장 시 대문자로 통일

정규식 기준

```
/^[A-Za-z0-9]{2,12}$/
```

예시

허용:

```
AA
PUNG12
HAM99
BOOM2026
CHAT123
```

비허용:

```
펑챗
펑123
PUNG!
PUNG 12
A
PUNGCHATROOM123
```

2-2. 방 자동 펑 정책

비밀펑은 마지막 접속자가 이탈한 뒤 **30초 후 자동 삭제**된다.

최종 규칙

- 비밀펑의 활성 접속자가 0명이 되면 30초 카운트 시작
- 30초 동안 재입장자가 없으면 방 자동 펑
- 방이 펑 처리되면 메시지 전체 삭제
- 삭제된 방은 더 이상 참여 불가
- 같은 코드를 다시 사용하려면 새로 만들어야 함

권장 구현 기준

```
heartbeat 전송 주기: 5초
inactive 판정: 20~30초 이상 신호 없음
방 자동 펑: 활성 접속자 0명 상태가 30초 유지될 때
```

2-3. 메시지 펑 정책

메시지 하나를 직접 터뜨리는 기능이다.

최종 규칙

- 메시지 자체를 터치해서 삭제하지 않음
- 터치펑 ON 메시지에만 `펑!` 버튼 표시
- `펑!` 버튼 1회 클릭 시 메시지 펑
- 클릭 후 짧은 흔들림 또는 팝 애니메이션
- 이후 메시지 삭제
- 터치펑 OFF 메시지는 타이머 종료로만 삭제

2-4. 잠깐! 정책

`잠깐!`은 메시지의 실제 수명을 늘리는 기능이 아니다.
사용자가 메시지를 읽기 위해 **내 화면에서만 해당 메시지 카드를 잠깐 붙잡아두는 로컬 전용 기능**이다.

최종 규칙

- `잠깐!` 버튼은 모든 메시지에 표시 가능
- 사용자가 `잠깐!` 버튼을 누르고 있는 동안 내 화면에서만 해당 메시지 카드가 고정됨
- 누르고 있는 동안 타이머 바는 `잠깐!` 상태로 표시
- 서버의 실제 타이머는 멈추지 않음
- 다른 사용자 화면에는 영향 없음
- 손을 떼면 현재 서버 기준 남은 시간으로 즉시 갱신
- 손을 뗐을 때 서버에서 이미 만료되었거나 삭제된 메시지라면 즉시 `펑!` 처리
- `잠깐!`은 메시지를 저장하거나 연장하는 기능이 아님

사용자에게 보여줄 설명

```
잠깐!은 내 화면에서만 메시지를 잠깐 붙잡아 보는 기능이에요.
실제 메시지 시간은 계속 흐릅니다.
```

동작 예시

```
메시지 남은 시간: 8초
사용자가 [잠깐!]을 5초간 누름
서버 기준으로는 5초가 지나감
손을 떼면 실제 남은 시간은 3초로 갱신
```

```
메시지 남은 시간: 2초
사용자가 [잠깐!]을 5초간 누름
```

```
서버 기준으로는 이미 만료됨
손을 떼는 순간 메시지 펑!
```

기능 정의 문장

```
[잠깐!]은 메시지의 실제 수명을 늘리는 기능이 아니라,
내 화면에서만 메시지를 잠깐 붙잡아 읽는 기능이다.
```

2-5. 방 펑 정책

비밀펑 방장이 방 전체를 삭제하는 기능이다.

최종 규칙

- 비밀펑에서만 가능
- 방장에게만 `방 펑!` 버튼 표시
- `방 펑!` 버튼은 3초간 길게 눌러야 실행됨
- 3초간 누르는 동안 폭탄 타이머 디자인의 팝업 표시
- 카운트다운 팝업은 방장뿐 아니라 방 안의 모든 사용자에게 보임
- 카운트다운 도중 방장이 손을 떼면 취소
- 3초 완료 시 방 전체 펑
- 방 펑 시 메시지 전체 삭제
- 모든 사용자는 방 종료 화면으로 이동

UX 핵심

```
메시지는 빠르게 펑!
방은 모두가 지켜보는 가운데 3초 카운트다운 후 펑!
잠깐!은 내 화면에서만 잠시 붙잡기
```

2-6. 알림 정책

MVP에서는 브라우저 알림을 사용하지 않는다.
웹 내부의 우측 하단 토스트 알림만 사용한다.

최종 규칙

- MVP는 우측 하단 토스트 알림만 구현
- 브라우저 Notification API는 추후 기능
- 알림 권한 요청 없음
- 새 메시지가 도착하면 토스트 표시
- 본인이 보낸 메시지는 알림 제외
- 현재 입장 중인 방의 메시지만 알림
- 3~5초 후 자동 사라짐

3. 주요 사용자 시나리오

3-1. 모두펑 입장 시나리오

1. 사용자가 웹사이트 접속
2. 로비 페이지 확인
3. 닉네임 입력
4. `모두펑! 입장` 클릭
5. 모두펑 채팅방 입장
6. 메시지 입력
7. 타이머 선택
8. 터치펑 ON/OFF 선택
9. 메시지 전송
10. 메시지가 채팅 리스트에 표시
11. 타이머가 줄어듦
12. 시간이 끝나면 메시지가 펑

3-2. 비밀펑 만들기 시나리오

1. 사용자가 로비 페이지 접속
2. 닉네임 입력
3. `비밀펑! 만들기` 클릭
4. 비밀코드 입력 모달 표시
5. 영어+숫자 2~12자 코드 입력
6. 같은 코드의 방이 없으면 방 생성
7. 사용자는 방장으로 입장
8. 다른 사람에게 비밀코드 공유
9. 방 안에서 채팅
10. 방장은 필요 시 방 펑 가능
11. 마지막 사람이 나가면 30초 후 방 자동 펑

3-3. 비밀펑 참여하기 시나리오

1. 사용자가 로비 페이지 접속
2. 닉네임 입력
3. `비밀펑! 참여하기` 클릭
4. 비밀코드 입력 모달 표시
5. 전달받은 코드 입력
6. 방이 있으면 입장
7. 방이 없으면 `펑! 챗이 없습니다.` 표시

3-4. 메시지 펑 시나리오

1. 사용자가 터치펑 ON 메시지를 확인

2. 메시지 카드의 `펑!` 버튼 클릭
3. 메시지가 짧게 흔들림
4. `펑!` 이펙트 표시
5. 메시지 삭제
6. 채팅 리스트 재정렬

3-5. 잠깐! 시나리오

1. 사용자가 곧 사라질 메시지를 확인
2. 메시지 카드의 `잠깐!` 버튼을 누르고 있음
3. 내 화면에서만 해당 메시지 카드가 고정됨
4. 타이머 바가 `잠깐!` 상태로 변경됨
5. 서버의 실제 타이머는 계속 흐름
6. 사용자가 손을 뗌
7. 메시지가 아직 살아 있으면 현재 서버 기준 남은 시간으로 갱신
8. 서버에서 이미 만료되었거나 삭제된 메시지라면 즉시 펑 처리

3-6. 방 펑 시나리오

1. 방장이 비밀펑 채팅방 상단의 `방 펑!` 버튼 확인
2. 방장이 버튼을 길게 누르기 시작
3. 서버에 방 펑 대기 상태 전달
4. 방 안 모든 사용자 화면에 폭탄 타이머 팝업 표시
5. `3 → 2 → 1` 카운트다운 진행
6. 방장이 3초간 계속 누르고 있으면 방 펑 확정
7. 방 전체 폭발 연출
8. 방과 메시지 전체 삭제
9. 모든 사용자에게 방 종료 화면 표시

---

4. 화면별 기능명세서

화면 1. 로비 페이지

화면 목적

사용자가 펑! 챗에 들어가기 전 닉네임을 정하고, 모두펑 또는 비밀펑 중 입장할 공간을 선택하는 시작 화면이다.

구성 요소

요소	타입	설명
로고	텍스트/그래픽	펑! 챗

요소	타입	설명
서비스 설명	텍스트	터지는 말풍선 실시간 채팅
닉네임 입력칸	input	입장 후 사용할 닉네임
모두펑! 입장 버튼	button	공용 채팅방 입장
비밀펑! 만들기 버튼	button	새 비밀방 생성
비밀펑! 참여하기 버튼	button	기존 비밀방 입장
안내 문구	text	비밀펑 자동 삭제 안내

와이어프레임

```
┌──────────────────────────────────────┐
│                                      │
│          💥 펑! 챗                   │
│   터지는 말풍선 실시간 채팅          │
│                                      │
│   ┌──────────────────────────────┐   │
│   │ 닉네임을 입력하세요          │   │
│   └──────────────────────────────┘   │
│                                      │
│   ┌──────────────────────────────┐   │
│   │       모두펑! 입장           │   │
│   │     누구나 있는 광장         │   │
│   └──────────────────────────────┘   │
│                                      │
│   ┌──────────────────────────────┐   │
│   │     비밀펑! 만들기           │   │
│   │     새 비밀방 생성           │   │
│   └──────────────────────────────┘   │
│                                      │
│   ┌──────────────────────────────┐   │
│   │     비밀펑! 참여하기         │   │
│   │     코드로 입장하기          │   │
│   └──────────────────────────────┘   │
│                                      │
│  마지막 사람이 나가면                │
│  비밀펑은 30초 뒤 펑!                │
└──────────────────────────────────────┘
```

화면 2. 비밀펑 만들기 모달

화면 목적

사용자가 비밀코드를 입력해 새 비밀펑 방을 만드는 화면이다.

구성 요소

요소	타입	설명
모달 제목	text	비밀펑! 만들기
비밀코드 입력칸	input	영어+숫자 2~12자
안내 문구	text	코드를 아는 사람만 입장 가능
취소 버튼	button	모달 닫기
만들기 버튼	button	방 생성 요청

기능

`만들기` 클릭 시:

```
1. 입력값 trim
2. 정규식 검사
3. 대문자로 변환
4. 같은 코드의 활성 방 존재 여부 확인
5. 방이 없으면 새 방 생성
6. 생성자를 방장으로 저장
7. 비밀펑 채팅방으로 이동
```

예외 처리

상황	문구
입력값 없음	비밀코드를 입력해 주세요.
1자 입력	비밀코드는 2자 이상 입력해 주세요.
13자 이상 입력	비밀코드는 12자 이하로 입력해 주세요.
한글/특수문자/공백	비밀코드는 영어와 숫자만 사용할 수 있어요.
이미 존재하는 코드	이미 존재하는 비밀펑입니다.

화면 3. 비밀펑 참여하기 모달

화면 목적

사용자가 기존에 생성된 비밀펑 방에 입장하는 화면이다.

구성 요소

요소	타입	설명
모달 제목	text	비밀펑! 참여하기
비밀코드 입력칸	input	영어+숫자 2~12자
안내 문구	text	받은 코드를 입력
취소 버튼	button	모달 닫기
입장 버튼	button	방 입장 요청

기능

`입장` 클릭 시:

```
1. 입력값 trim
2. 정규식 검사
3. 대문자로 변환
4. 해당 코드의 활성 방 존재 여부 확인
5. 방이 있으면 입장
6. 방이 없으면 알림 표시
```

방 없음 알림

```
펑! 챗이 없습니다.
코드가 틀렸거나 이미 사라진 방이에요.
```

화면 4. 모두펑 채팅방

화면 목적

누구나 입장할 수 있는 공용 채팅 공간이다.

구성 요소

요소	타입	설명
상단 헤더	area	모두펑 이름, LIVE 표시
방 설명	text	누구나 들어오는 공용 광장
채팅 리스트	list	메시지 목록
메시지 카드	card	닉네임, 메시지, 타이머 바
잠깐 버튼	button	내 화면에서만 메시지를 잠깐 붙잡기
펑 버튼	button	터치펑 ON 메시지에만 표시
타이머 선택	button group	10초, 1분, 5분, 10분
터치펑 토글	toggle	펑 버튼 허용 여부
메시지 입력칸	input/textarea	채팅 입력
보내기 버튼	button	메시지 전송
토스트 알림	toast	새 메시지 알림

메시지 카드 기본 구성

```
┌──────────────────────────────┐
│ 닉네임                       │
│ 메시지 내용                  │
│ ■■■
```

```
3. 타이머 바는 "잠깐!" 상태 표시
4. 서버 타이머는 계속 진행
5. 손을 떼면 서버 기준 상태로 갱신
6. 이미 만료된 메시지라면 즉시 펑 처리
```

와이어프레임

```
┌──────────────────────────────────────┐
│ 💥 모두펑!        LIVE ● │
│ 누구나 들어오는 공용 광장 │
├──────────────────────────────────────┤
│                        │
│  ┌──────────────────────────────┐  │
│  │ 햄스터              │  │
│  │ 안녕 다들 펑!         │  │
│  │ ████████:::::::::  7초      │  │
│  │ [잠깐!]      [펑!]  │  │
│  └──────────────────────────────┘  │
│                        │
│  ┌──────────────────────────────┐  │
│  │ 익명                │  │
│  │ 이 메시지는 곧 사라짐 │  │
│  │ " 내 화면에서 잠깐!  │  │
│  │ [붙잡는 중]  [펑!]  │  │
│  └──────────────────────────────┘  │
│                        │
├──────────────────────────────────────┤
│ [10초] [1분] [5분] [10분] │
│ 터치펑 [ON]            │
│  ┌──────────────────────────────┐  │
│  │ 메시지 입력          │  │
│  └──────────────────────────────┘  │
│       [보내기]          │
└──────────────────────────────────────┘
```

화면 5. 비밀펑 채팅방

화면 목적

비밀코드를 아는 사용자만 입장할 수 있는 임시 채팅방이다.

구성 요소

요소	타입	설명
상단 헤더	area	방 코드, 접속자 수, 나가기
방 코드	text	현재 비밀펑 코드
접속자 수	text	현재 활성 접속자 수
나가기 버튼	button	방에서 나가기
방 펑 버튼	button	방장에게만 표시
자동 삭제 안내	text	마지막 이탈 후 30초 뒤 삭제 안내
채팅 리스트	list	해당 방 메시지
잠깐 버튼	button	내 화면에서만 메시지를 잠깐 붙잡기
펑 버튼	button	터치펑 ON 메시지에만 표시
메시지 입력 영역	form	메시지 작성
방 펑 카운트다운 오버레이	overlay	방 펑 진행 중 전체 사용자에게 표시

입장 시 처리

```
1. room_users에 사용자 등록
2. user_token 확인 또는 생성
3. 방장 여부 확인
4. heartbeat 시작
5. 메시지 목록 불러오기
6. 접속자 수 표시
```

나가기 클릭 시

```
1. 사용자 퇴장 처리
2. heartbeat 중지
3. 로비로 이동
4. 활성 접속자 수 재계산
5. 활성 접속자 0명이면 30초 자동 펑 카운트 시작
```

와이어프레임

```
┌──────────────────────────────┐
│ 🔒 비밀펑: PUNG123           │
│ 접속 2명          [나가기]   │
│ 방장일 때만: [방 펑!]        │
```

```
├──────────────────────────────────────┤
│ 마지막 사람이 나가면      │
│ 30초 뒤 방이 펑! 됩니다. │
├──────────────────────────────────────┤
│                        │
│  ┌──────────────────────────────┐  │
│  │ 나                  │  │
│  │ 이 방은 곧 사라질지도 │  │
│  │ ■■■
```

표시 방식

기본 메시지

```
┌──────────────────────────────────┐
│ 햄스터                           │
│ 이거 빨리 읽어봐                 │
│ ■■■■■⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞ 8초      │
│ [잠깐!]        [펑!]             │
└──────────────────────────────────┘
```

잠깐 누르는 중

```
┌──────────────────────────────────┐
│ 햄스터                           │
│ 이거 빨리 읽어봐                 │
│ ⁞⁞ 내 화면에서 잠깐!             │
│ [붙잡는 중]    [펑!]             │
└──────────────────────────────────┘
```

손을 뗀 후

```
┌──────────────────────────────────┐
│ 햄스터                           │
│ 이거 빨리 읽어봐                 │
│ ■■⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞⁞ 3초      │
│ [잠깐!]        [펑!]             │
└──────────────────────────────────┘
```

서버에서 이미 만료된 경우

```
손을 뗌
→ 서버 기준 이미 만료됨
→ 즉시 💥 펑!
→ 메시지 삭제
```

상태값

클라이언트 로컬 상태로만 관리한다.

```
normal
local_hold
```

```
exploding
removed
```

화면 7. 방 펑 카운트다운 팝업

화면 목적

방장이 `방 펑!` 버튼을 3초간 길게 누르는 동안, 방 안의 모든 사용자에게 현재 방이 삭제 직전 상태임을 보여주는 공용 팝업이다.

표시 대상

- 방장 본인
- 해당 비밀펑 방에 접속 중인 모든 사용자

표시 조건

- 방장이 `방 펑!` 버튼을 길게 누르기 시작한 순간 표시
- 방장이 3초 동안 버튼을 계속 누르면 방 펑 완료
- 방장이 중간에 손을 떼면 방 펑 취소
- 취소 시 모든 사용자 화면에서 팝업 닫힘

와이어프레임

```
┌──────────────────────────────────────┐
│          (오버레이)                  │
│                                      │
│              💣                      │
│        방 펑 진행 중!                │
│  햄스터님이 방을 터뜨리고 있어요     │
│                                      │
│              3                       │
│                                      │
│    3초 뒤 이 방이 펑!                │
│                                      │
└──────────────────────────────────────┘
```

```
3 → 2 → 1 → 펑!
```

화면 8. 방 종료 화면

화면 목적

비밀펑이 방장에 의해 펑 처리되었거나, 마지막 접속자 이탈 후 자동 펑 처리되었음을 안내하는 화면이다.

문구

방장이 수동으로 펑한 경우

```
방장이 이 비밀펑을 펑! 터뜨렸습니다.
이 방은 더 이상 존재하지 않습니다.
```

자동 펑된 경우

```
아무도 남지 않아 이 비밀펑이 펑! 사라졌습니다.
```

와이어프레임

```
┌──────────────────────────────────────┐
│                                      │
│              💥                      │
│          방이 펑!                    │
│                                      │
│  이 비밀펑은 사라졌습니다.            │
│                                      │
│    [로비로 돌아가기]                 │
│                                      │
└──────────────────────────────────────┘
```

화면 9. 우측 하단 토스트 알림

화면 목적

새 메시지가 도착했을 때 사용자가 놓치지 않도록 우측 하단에 짧은 알림을 표시한다.

MVP 범위

- 웹 내부 토스트 알림만 구현
- 브라우저 알림 없음
- 알림 권한 요청 없음

표시 조건

- 새 메시지가 도착했을 때
- 본인이 보낸 메시지는 제외
- 현재 입장 중인 방의 메시지만 표시
- 토스트는 3~5초 후 자동 사라짐
- 클릭 시 채팅 리스트 또는 최신 메시지로 포커스

---

5. 데이터 구조 업데이트

5-1. messages 테이블

`잠깐!`은 로컬 전용 기능이므로 서버 테이블에 별도 필드를 추가하지 않는다.

필드	설명
id	메시지 ID
room_id	방 ID
user_token	작성자 토큰
nickname	닉네임
message	메시지 내용
user_color	사용자 색상
timer_seconds	타이머 초
expires_at	만료 시각
touch_pung_enabled	펑 버튼 허용 여부
status	active / exploding / deleted
is_deleted	삭제 여부
created_at	작성 시각
deleted_at	삭제 시각

5-2. 클라이언트 로컬 상태

`잠깐!`은 프론트엔드에서만 관리한다.

예시:

```
localHeldMessageIds = []
```

또는:

```
heldMessages = {
  messageId: true
}
```

5-3. 잠깐! 처리 원칙

```
서버 expires_at은 변경하지 않는다.
서버 DB에 pause 상태를 저장하지 않는다.
다른 사용자 화면에 전파하지 않는다.
내 화면에서만 local_hold 상태를 적용한다.
```

---

6. 서버 액션 영향

6-1. 추가 서버 액션 없음

`잠깐!`은 로컬 전용 기능이므로 서버 액션을 새로 만들 필요가 없다.

기존 메시지 관련 액션은 그대로 유지한다.

action	설명
send_message	메시지 전송
list_messages	메시지 목록 불러오기
pung_message	펑 버튼으로 메시지 삭제
cleanup_expired_messages	만료 메시지 정리

6-2. 프론트엔드 처리만 필요

필요한 이벤트:

```
pointerdown / touchstart / mousedown:
[잠깐!] 시작

pointerup / touchend / mouseup:
[잠깐!] 해제 후 서버 기준 상태 반영

pointercancel / mouseleave:
[잠깐!] 해제 처리
```

---

7. 예외 상황 업데이트

7-1. 잠깐! 예외

상황	처리
잠깐 누르는 중 서버에서 메시지 만료	손을 떼는 순간 펑 처리
잠깐 누르는 중 다른 사용자가 펑 클릭	다음 목록 갱신 시 삭제 상태 반영
잠깐 누르는 중 방 펑 시작	방 펑 이벤트가 우선
잠깐 누르는 중 방 삭제	방 종료 화면으로 이동
손가락이 버튼 밖으로 나감	잠깐 해제 처리
모바일 터치 취소 발생	잠깐 해제 처리
새로고침	잠깐 상태 초기화

---

8. MVP 개발 우선순위 업데이트

1단계. 로비 구현

- 닉네임 입력
- localStorage 저장
- 모두펑 입장
- 비밀펑 만들기 모달
- 비밀펑 참여하기 모달

2단계. 방 구조 구현

- public room 처리
- secret room 생성
- 비밀코드 영어+숫자 2~12자 검사
- 대문자 변환 저장
- 방 존재 여부 확인
- 방장 owner_token 저장

3단계. 채팅 구현

- room_id별 메시지 전송
- room_id별 메시지 목록 불러오기
- 자동 갱신
- 닉네임 표시
- 사용자별 색상 부여

4단계. 메시지 펑 구현

- 타이머 선택
- expires_at 저장
- 남은 시간 표시
- 타이머 바 표시
- 자동 펑 처리
- 펑 버튼 삭제
- 폭발 애니메이션

5단계. 잠깐! 구현

- 메시지 카드에 `잠깐!` 버튼 표시
- 누르고 있는 동안 local_hold 상태 적용
- 타이머 바를 `잠깐!` 상태로 변경
- 손을 떼면 서버 기준 남은 시간으로 갱신
- 서버에서 이미 만료된 경우 즉시 펑 처리

6단계. 비밀펑 생명주기 구현

- room_users 관리
- heartbeat 구현
- 접속자 수 표시
- 마지막 접속자 이탈 후 30초 뒤 방 삭제
- 방 종료 화면

7단계. 방 펑 구현

- 방장에게만 방 펑 버튼 표시
- 방 펑 버튼 3초 길게 누르기
- 카운트다운 시작/취소/완료 처리
- 모든 사용자에게 공용 팝업 표시
- 방 전체 삭제

8단계. MVP 알림 구현

- 우측 하단 토스트 알림
- 본인 메시지 알림 제외
- 모두펑/비밀펑 알림 문구 분리
- 토스트 클릭 시 최신 메시지 포커스

---

9. 최종 점검표

항목	반영
로비 페이지 시작	O
닉네임 입력 후 입장	O

항목	반영
모두펑 공용 채팅	O
비밀펑 만들기	O
비밀펑 참여하기	O
비밀코드 영어+숫자 2~12자	O
대소문자 구분 없음	O
방 없을 때 알림	O
마지막 접속자 이탈 후 30초 뒤 삭제	O
메시지 펑은 펑 버튼 1회 클릭	O
잠깐!은 내 화면에서만 붙잡기	O
잠깐!은 서버 타이머 정지 아님	O
손을 떼면 서버 기준 상태로 갱신	O
이미 만료된 메시지는 즉시 펑	O
방 펑은 3초 롱프레스	O
방 펑 카운트다운 팝업 전체 사용자 노출	O
MVP 알림은 우측 하단 토스트	O
브라우저 알림 추후 보류	O

---

10. 최종 요약

펑! 챗은 **로비에서 닉네임을 정하고, 모두펑 또는 비밀펑에 입장해, 시간이 지나면 사라지는 말풍선으로 대화하는 실시간 휘발성 채팅 서비스**다.

이번 업데이트로 메시지 카드에는 두 가지 상반된 행동이 생긴다.

```
[잠깐!] = 내 화면에서만 잠깐 붙잡기
[펑!] = 메시지를 실제로 터뜨리기
```

최종 정책은 다음과 같다.

```
비밀코드:
영어와 숫자만 사용 가능, 2~12자, 대소문자 구분 없음

메시지 펑:
터치펑 ON 메시지에 한해 펑! 버튼 1회 클릭
```

```
잠깐:
내 화면에서만 메시지를 잠깐 붙잡아 읽기
서버 타이머는 멈추지 않음
손을 떼면 서버 기준 상태로 갱신
이미 만료된 메시지는 즉시 펑

방 펑:
방장이 방 펑! 버튼을 3초간 길게 누르면 실행
카운트다운 팝업은 방 안 모든 사용자에게 표시

방 자동 펑:
비밀펑의 마지막 접속자가 이탈한 뒤 30초 후 삭제

알림:
MVP는 우측 하단 토스트 알림만 구현
브라우저 알림은 추후 확장
```

서비스의 최종 방향은 다음과 같다.

```
메시지는 펑! 하고 사라지고,
사용자는 잠깐! 붙잡아 읽을 수 있고,
방은 모두가 지켜보는 가운데 3초 카운트다운 후 펑! 한다.
```